



IBATIBA - ES

Prefeitura Municipal de Ibatiba - ES

LEI Nº. 275, de 12 de novembro de 1997.

**AUTORIZA O PODER EXECUTIVO MUNICIPAL
A PROCEDER PERMUTA DE COMPROVADO
INTERESSE PÚBLICO, DE BENS IMÓVEIS
PERTENCENTES À MUNICIPALIDADE, PARA
CONSTRUÇÃO DE CASAS POPULARES.**

O Prefeito do Município de Ibatiba, Estado do Espírito Santo, faz saber que a Câmara Municipal aprovou e eu sanciono a seguinte lei:

Art. 1º. Fica o Poder Executivo Municipal, para fins específicos de construção de Casas Populares na Sede do Município, devidamente autorizado a proceder, na forma definida no Artigo 137 da Lei Orgânica do Município de Ibatiba, a permuta de 26 (vinte e seis) lotes pertencentes ao patrimônio da Municipalidade, localizada no Loteamento Alcure, próximo ao Clube Social, na Sede do Município.

Parágrafo único. Os 26 (vinte e seis) lotes mencionados no artigo anterior, têm a metragem total de 5.063m²(cinco mil e sessenta e três metros quadrados) e estão assim distribuídos no Projeto daquele loteamento:

Quadra A – 2 lotes, ns 6 e 7;
Quadra B – 3 lotes, ns 16,17 e 18;
Quadra C – 4 lotes, ns 7, 8, 9 e 10;
Quadra D – 6 lotes, ns 8, 9, 10, 11, 12 e 13;
Quadra F – 6 lotes, ns 15, 16, 17, 18, 19, e 20;
Quadra H – 5 lotes, ns 20, 21, 22, 23 e 24.

Art. 2º. A permuta referida, objeto desta lei, será feita com imóvel de propriedade do Sr. NAGIB ALCURE, com metragem equivalente aos lotes da Municipalidade com 50,00x100,00m (cinquenta por cem metros quadrados) e está localizado junto à área onde já vem sendo construído as Casas Populares em Córrego Carangola na Sede.

Art. 3º. As despesas de escrituração e legalização da permuta, correrão por conta da Municipalidade, com recursos próprios e dotações orçamentárias específicas constantes do atual orçamento.

Art. 4º. Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo os seus efeitos a 01/10/97, revogadas as disposições em contrário.

Ibatiba – ES, 12 de novembro de 1997.

Leondines Alves Moreno
Prefeito Municipal

Registro Livro nº

Rua Salomão Fadlalah, nº. 255 - Centro